

# Geometrische Vormen

KUBISME

## KB-lesbrief #7

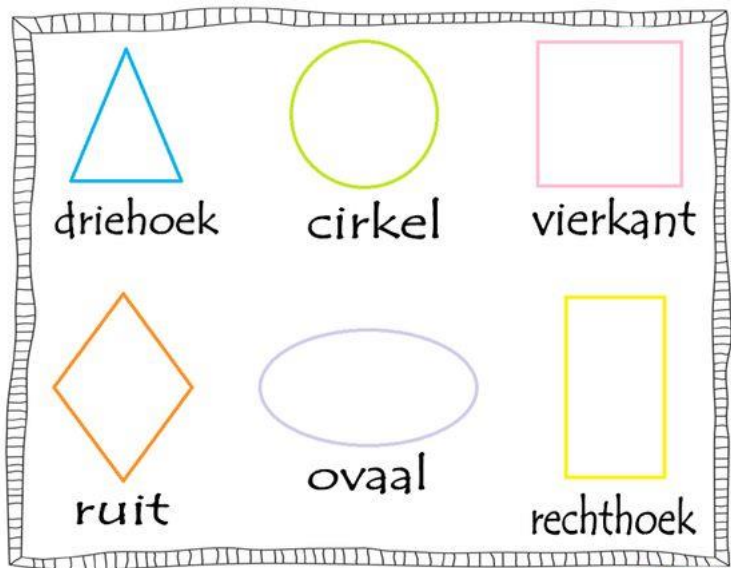
### Tekenles

tekenen met papier en vorm

**Pablo Picasso/Karel Appel/Henri Matisse**

Welke vormen ken jij?

Dit noem je geometrische vormen



## Kubisme

### *Het loslaten*

Kubisme is de naam voor een kunstperiode. Verschillende kunstenaars lieten tussen 1905 en 1920 alle realistische vormen los en gingen over in geometrische vormen. Dat was heel modern en vernieuwend in die tijd.

De wereldberoemde kunstenaar

Pablo Picasso (1881 – 1973) werkte op deze manier, net als Henri Matisse (1869 – 1954)

Later gebruikte ook de Nederlandse kunstenaar Karel Appel (1921 – 2006) deze techniek.

Als je het leuk vindt kan je deze kunstenaars “op zoeken” om er meer van te weten te komen.

**Ieder kind is een kunstenaar, de moeilijkheid is er een te blijven als je groot wordt.**

Pablo Picasso

# AAN DE SLAG

## Wat gaan we doen

### Stap 1

Knip uit dik papier 3 geometrische vormen, je mag zelf kiezen welke je gebruikt. Leg deze vormen verdeeld ONDER het witte papier. Ga dan HEEL voorzichtig met je kleurpotlood zachtjes over de vormen. De vormen komen tevoorschijn op het witte papier door dat er dikte verschil is. Je mag verschillende kleuren potlood gebruiken.

### Stap 2

Pak de gekleurde dunne vellen papier, scheur 4x ... hoeveel stukken krijg je dan? Kies 5 losse stukken, en leg deze op je witte papier, waar de geometrische vormen licht zichtbaar op zijn, je mag zelf de compositie bepalen, lijm ze vast.

### Stap 3

Trek nu een dikke lijn met zwart, om de 5 stukken heen, maken ogen, oren, neus, haren en een mond...

Wat heb je nodig;

- Vel Wit papier
- Karton/dik papier voor de geometrische vormen
- Gekleurd dunner papier om 4X te scheuren (niet dubbelvouwen)
- Kleurtjes/ lijm/ schaar





Karel Appel.



Karel Appel



Henri Matisse

Pablo Picasso

Pablo Picasso

Henri Matisse



Ps. Variatie tip, je mag ook een dier maken of verf erbij gebruiken, veel plezier!  
Kunstbus Juf Ankie, voor vragen mag je altijd contact op nemen met me.  
#stichtingkunstbus